

# ★5月度大会スケジュール予定表★

※ご注意ください!! 14日(火)チャンピオンチャレンジ→お休み、31日(金)発泡酒杯に変更しております。

日	曜	大会名(ゲーム数)	スタート時間	会員	一般	ハンディ	褒賞・その他
2	木	ドリンク杯(4)	20:30	2,160	2,380	公認	優勝~5位 以降0・3・5・7毎に飛賞 B/B賞・H/G賞
3	金	フレンドシップ(4)	20:30	1チーム4,320		公認	優勝~5位 以降0・3・5・7毎に飛賞 B/B賞・チームH/G賞・その他
7	火	シニア&レディース(4)	13:00	1,520	1,520	専用	全員に賞品あり 男性は60歳以上に限る
		チャンピオンチャレンジ(6)	20:30	3,240	3,570	公認	優勝~5位 以降0・3・5・7毎に飛賞 B/B・H/G・H/S賞・勝利者賞
8	水	従業員チャレンジ(4)	10:00	1,520	1,520	専用	優勝~5位 以降5位毎に飛賞 B/B・H/G賞・勝利者賞
		若葉リーグ(朝)第17週	10:00	1,300	1,300	専用	
		若葉リーグ(昼)第11週	13:30	1,300	1,300	専用	
9	木	ジュース杯(4)	13:00	1,520	1,520	専用	ストライク賞その他 参加自由
		アサヒカルピス杯(4)	20:30	2,160	2,380	公認	優勝~5位 以降0・3・5・7毎に飛賞 B/B・H/G賞・ストライク賞
10	金	マルナカ杯(4)	20:30	2,160	2,380	公認	優勝~5位 以降0・3・5・7毎に飛賞 B/B・H/G賞・マルナカ賞
13	月	リーグ戦前半PM(3)	20:30	1チーム3,240		専用	
14	火	シニア&レディース(4)	13:00	1,520	1,520	専用	全員に賞品あり 男性は60歳以上に限る
15	水	従業員チャレンジ(4)	10:00	1,520	1,520	専用	優勝~5位 以降5位毎に飛賞 B/B・H/G賞・勝利者賞
		若葉リーグ(朝)第18週	10:00	1,300	1,300	専用	
		若葉リーグ(昼)第12週	13:30	1,300	1,300	専用	
16	木	ジュース杯(4)	13:00	1,520	1,520	専用	ストライク賞その他 参加自由
		ビール杯(4)	20:30	2,160	2,380	公認	優勝~5位 以降0・3・5・7毎に飛賞 B/B・H/G賞・当日賞
17	金	JBCクラブ月例会(6)	20:00	3,200	3,500	専用	
20	月	リーグ戦後半第1週(3)	20:30	1チーム3,240		専用	
21	火	シニア&レディース(4)	13:00	1,520	1,520	専用	全員に賞品あり 男性は60歳以上に限る
		チャンピオンチャレンジ(6)	20:30	3,240	3,570	公認	優勝~5位 以降0・3・5・7毎に飛賞 B/B・H/G・H/S賞・勝利者賞
22	水	従業員チャレンジ(4)	10:00	1,520	1,520	専用	優勝~5位 以降5位毎に飛賞 B/B・H/G賞・勝利者賞
		若葉リーグ(朝)第19週	10:00	1,300	1,300	専用	
		若葉リーグ(昼)第13週	13:30	1,300	1,300	専用	
23	木	ジュース杯(4)	13:00	1,520	1,520	専用	ストライク賞その他 参加自由
		ヤクルト杯(4)	20:30	2,160	2,380	公認	優勝~5位 以降0・3・5・7毎に飛賞 B/B・H/G賞・ストライク賞
27	月	リーグ戦後半第2週(3)	20:30	1チーム3,240		専用	
28	火	シニア&レディース(4)	13:00	1,520	1,520	専用	全員に賞品あり 男性は60歳以上に限る
		チャンピオンチャレンジ(6)	20:30	3,240	3,570	公認	優勝~5位 以降0・3・5・7毎に飛賞 B/B・H/G・H/S賞・勝利者賞
29	水	従業員チャレンジ(4)	10:00	1,520	1,520	専用	優勝~5位 以降5位毎に飛賞 B/B・H/G賞・勝利者賞
		若葉リーグ(朝)第20週	10:00	1,300	1,300	専用	
		若葉リーグ(昼)第14週	13:30	1,300	1,300	専用	
30	木	ジュース杯(4)	13:00	1,520	1,520	専用	ストライク賞その他 参加自由
		従業員チャレンジ(夜)(4)	20:30	2,160	2,380	公認	優勝~5位 以降0・3・5・7毎に飛賞 B/B・H/G賞・勝利者賞
31	金	発泡酒杯(4)	20:30	2,160	2,380	公認	優勝~5位 以降0・3・5・7毎に飛賞 B/B・H/G賞